

UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA

COMUNICACIÓN SOCIAL, TELECOMUNICACIONES Y MULTIMEDIA BANCO DE PREGUNTAS SEGUNDO BIMESTRE

1. Uno de los aspectos a definir en la fase de planificación es la funcionalidad del sitio web.
2. Una de las fases de un proyecto de sitio web es evaluación y el mantenimiento.
3. Servidor web es la máquina conectada 24 horas al día y 365 días al año a Internet y que almacena los documentos que componen un sitio web.
4. Intranet es el sistema que se usa para optimizar el acceso a los recursos de una organización.
5. Los ficheros HTML son ficheros multimedia.
6. El navegador distingue los tags del resto del texto porque van dentro de los símbolos < >.
7. Un documento HTML esta dividido en cabecera y cuerpo.
8. La etiqueta que identifica el inicio del cuerpo de un documento HTML es <BODY>.
9. Una de las consideraciones de la etapa de mantenimiento es que no se debe abandonar el sitio web una vez que ya se encuentra funcionando.
10. Son 4 las fases para el desarrollo de un sitio web.
11. En la etapa de construcción del sitio web se realiza la campaña de marketing.
12. El primer paso en el diseño de un sitio web es recolectar los contenidos.
13. La primera fase para el desarrollo de un sitio web es la construcción.
14. Una de las consideraciones de producción en la fase de planificación es quien dirigirá el proyecto.
15. Dominio es la localización del servidor de Internet que contiene las páginas del sitio web.

16. Con el análisis de las visitas realizadas al sitio web se puede detectar problemas en la construcción del sitio web.
17. Ancho de banda, es la máxima cantidad de datos que pueden pasar por un camino de comunicación en un momento dado.
18. El navegador distingue los tags del resto del texto porque van dentro de los símbolos {...} .
19. El primer paso para la construcción de un sitio web es planificar la campaña de marketing del sitio.
20. El tag <p> sirve para crear líneas horizontales en el documento HTML.
21. El primer paseo en la construcción de un sitio web es definir los objetivos
22. Servidor web es la máquina conectada 24 horas al día y 365 días al año a Internet y que almacena los documentos que componen un sitio web.
23. Un hit es el número de veces que aparece un banner en yahoo.
24. La cabecera de un documento HTML es donde va el contenido de la página.
25. El tipo de letra por defecto del navegador Explorer es el Geneva.
26. La etiqueta <FORM> se usa para crear frames.
27. Navegador, es el programa que nos permite visualizar documentos HTML.
28. El navegador distingue los tags del resto del texto porque van dentro de los símbolos * *.
29. El parámetro color="____" permite asignar un color específico a la letra de un párrafo.
30. La notación de color usado en HTML es el Exagesimal.
31. Con el análisis de las visitas realizadas al sitio web se puede detectar problemas en la construcción del sitio web.
32. En HTML existe 1 tipo de lista: la ordenada.
33. La etiqueta para crear una lista desordenada es: .
34. La notación exagesimal del color negro es 999FF0.

35. El texto de un documento HTML se ve igual en todos los navegadores.
36. El parámetro background del tag <BODY> permite asignar una imagen de fondo al documento HTML.
37. En HTML se puede insertar listas dentro de otras listas.
38. Uno de los datos que ofrece la cabecera de un documento HTML es el título del mismo.
39. El tag H1 se usa para crear títulos dentro del documento HTML.
40. Para cerrar un tag se usa el mismo tag pero con el símbolo </...>.
41. Para colocar un enlace a google en un documento HTML se usa el siguiente código: <A HREF=<http://www.google.com>>google .
42. El formato digital se refiere a la información almacenada en medios digitales.
43. La fuente equivalente en MAC de la Arial es la Times.
44. Otro tipo de fuente disponible en el sistema operativo MAC es la Geneva.
45. El diseño de las fuentes a ser visualizadas en un monitor no tiene líneas curvas.
46. El formato PDF es el formato de imagen estándar de MAC.
47. El sistema Windows trabaja por defecto a una resolución de 96 ppp.
48. La unidad de medida de la resolución de una imagen es píxel por pulgada ppp.
49. En la legibilidad de un texto no influye el espaciado entre letras y palabras.
50. Se recomienda que el tamaño de letra utilizado en páginas web sea superior a 12 puntos.
51. Ancho de banda, es la máxima cantidad de datos que pueden pasar por un camino de comunicación en un momento dado.
52. Un factor decisivo en la facilidad de lectura de un texto es el ancho de línea de las letras.
53. En el sistema Windows existe una equivalencia exacta entre punto y píxel.

54. La intranet es un sitio web creado para dar servicios internos dentro de la empresa.
55. Un sitio web se constituye en una parte de la imagen publicitaria de una empresa.
56. Los ficheros HTML son ficheros de video.
57. Los sitios web funcionales para la empresa de forma externa son sitios creados para varios perfiles de clientes.
58. Los enlaces son frames HTML que al ser pulsadas hacen que el navegador cargue otra página.
59. Los sitios web promocionales de la empresa son sitios casi sin actividad con el usuario.
60. Una de las preguntas que deben hacerse en la etapa de planificación de un sitio web es: ¿Promocionaré el sitio web a través de campañas de correo electrónico?.
61. Uno de los resultados de la etapa de evaluación es la descripción detallada de los contenidos.
62. En la fase de construcción se generan las páginas web que conforman el sitio web.
63. El Sistema Operativo es el programa que almacena las páginas HTML dentro de los servidores web.
64. Una de las fases de un proyecto de sitio web es la estructura de la información disponible.
65. PYME significa: "Pequeña y mediana empresa".
66. Uno de los apartados que se contemplan en la fase de estructura de la información es la descripción detallada del diseño.
67. En la fase de diseño se realiza la programación de las páginas HTML que conformarán el sitio web.
68. En el sistema MAC existe una equivalencia exacta entre punto y píxel.
69. Un hit es el número de veces que una página HTML ha sido solicitada.
70. En la fase de diseño se obtienen las guías de estilo de las páginas del sitio web.

71. La etiqueta `<hr>` se usa para dibujar una línea.
72. Los ficheros HTML son ficheros de texto.
73. La etiqueta que identifica el inicio de un formulario es `<TABLE>`.
74. Al usar el tag `<left>` colocamos el texto a la derecha.
75. Para cerrar un tag se usa el mismo tag como `<p>.....<p>`.
76. El formato analógico hace referencia a la información almacenada en medios digitales.
77. La etiqueta `` se usa para asignar un tipo de letra al texto.
78. La notación exagesimal del color negro es `FFFFFF0`.
79. El tamaño del tipo de letra por defecto en un documento HTML es 2.
80. Un sitio web no se toma en cuenta dentro de la imagen publicitaria de una empresa.
81. La etiqueta `` se usa para crear tablas.
82. Existen diferencias que hacen que el texto de una página web no se vea igual en todos los navegadores.
83. El parámetro `bgcolor` del tag `<BODY>` permite asignarle color al fondo de un documento HTML.
84. Si la imagen de fondo es más pequeña que la pantalla no se repetirá por toda la página.
85. El tipo de letra por defecto del navegador Explorer es el Times New Roman.
86. Uno de los elementos de la etapa de construcción es la programación lista para ser validada en un servidor de pruebas.
87. En HTML existe un tipo de lista: la lista de definición.
88. La notación de color usado en HTML es la Binaria.
89. La etiqueta para crear una lista ordenada es: ``.
90. Para establecer un enlace se usa la etiqueta `<A HREF>`.
91. Los enlaces son tablas HTML que al ser pulsadas hacen que el navegador cargue otra página.

92. Para colocar un enlace a yahoo en un documento HTML se usa el siguiente código: `yahoo `.
93. Una MAC trabaja por defecto a una resolución de 96 ppp.
94. Las imágenes que visualizamos en el computador son resultado de un proceso de conversión de datos digitales a análogos.
95. Una de las buenas prácticas para composición tipográfica es que los comienzos de párrafo deben ser fácilmente reconocibles.
96. Una de las consideraciones de la etapa de mantenimiento es que no se debe abandonar el sitio web una vez que ya se encuentra funcionando.
97. Navegador, es el programa que nos ofrece acceso a la edición de archivos de video.
98. La resolución define la precisión en la forma de datos de una imagen.
99. Los sitios web más utilizados por las PYME son las web promocionales de la empresa.
100. La unidad de medida de la resolución de una imagen es bits por segundo bps.
101. Los niveles de color más comunes son los de 256 colores básicos.
102. Los sitios web promocionales de la empresa fueron creados para dar servicios internos a departamentos y sucursales.
103. Las fuentes para ser visualizadas en un monitor son legibles en condiciones de baja resolución.
104. El formato de imagen DOC es el estándar de Windows.
105. En el desarrollo de un sitio web participan un grupo de personas de diverso perfil.
106. El primer paso en el diseño de un sitio web es recolectar los contenidos.
107. Son 2 las fases para el desarrollo de un sitio web.
108. La primera fase para el desarrollo de un sitio web es la evaluación.
109. En la fase de planificación se establecen las metas a corto, mediano y largo plazo.

110. La intranet es un sitio web creado para dar servicios internos dentro de la empresa.
111. Uno de los principales problemas en la fase de construcción es la adaptación de contenidos del formato analógico al digital.
112. Una de las consideraciones de producción en la fase de planificación es quien dirigirá el proyecto.
113. En la etapa de estructura del sitio web se realiza la campaña de marketing.
114. Uno de los componentes que se obtienen en la fase de diseño son las páginas HTML finalizadas.
115. Uno de los componentes informáticos que se obtienen de la etapa de diseño son las tablas de programación y base de datos.
116. Uno de los elementos de la etapa de construcción es la programación lista para ser validada en un servidor de pruebas.
117. Un sitio web se constituye en una parte de la imagen publicitaria de una empresa.
118. Con el análisis de las visitas realizadas al sitio web se puede detectar problemas en la construcción del sitio web.
119. Un hit es el número de veces que aparece un banner en google.
120. El formato analógico hace referencia a la información almacenada en medios impresos.
121. Navegador, es el programa que nos ofrece acceso a la edición de archivos de audio.
122. Ancho de banda, es la máxima cantidad de datos que pueden pasar por un camino de comunicación en un momento dado.
123. Dominio es la localización del servidor de Internet que contiene las páginas del sitio web.
124. HTML significa Hypertext Markup Language.
125. Los ficheros HTML son ficheros de texto.
126. El navegador distingue los tags del resto del texto porque van dentro de los símbolos [....].
127. La etiqueta que identifica el inicio de la cabecera de un documento HTML es <BODY>.

128. El cuerpo de un documento HTML es donde va el contenido de la página.
129. La etiqueta <TABLE> se usa para crear tablas.
130. El tag <TR> define las características del conjunto de los frames.
131. Los formularios sirven para maquetar textos e imagen en un documento HTML.
132. La etiqueta que permite incluir una imagen es la <P>.
133. Sistema Operativo es el programa que controla el funcionamiento del hardware y software.
134. En la fase de diseño se realiza la programación de las páginas HTML que conformarán el sitio web.
135. Uno de los aspectos a definir en la fase de planificación es la funcionalidad del sitio web.
136. La cabecera de un documento HTML es el lugar donde está la información sobre el documento.
137. HTML significa Hypertext Markup Language.
138. Para asignar color a las letras usamos la definición de color de 3 dígitos (FFF).
139. Al usar el tag <center> colocamos el texto al centro.
140. Los tags son estilos que definimos para darle animación del documento web.
141. El tag <hr> sirve para colocar la letra en forma cursiva.
142. El tag se usa para definir el tipo de letra de un texto.
143. Para crear una lista se usa el tag .
144. Los frames se usan para dividir la pantallas en varias zonas.
145. Microsoft lanzó el sistema de fuentes TrueType.
146. Los sistemas operativos instalan por defecto un solo 100 fuentes.
147. Uno de los problemas de las fuentes digitales es la existencia o no de las fuentes usadas en un documento en los computadores donde se visualice.

148. Las fuentes diseñadas para pantalla no se distorsionan al ser redimensionadas.
149. Una MAC trabaja por defecto a una resolución de 96 ppp.
150. La elección del tipo de fuente adecuado depende del tipo de mensaje de la composición.
151. Las fuentes para ser visualizadas en un monitor no son legibles en condiciones de baja resolución.
152. Los dispositivos de captura ayudan en el proceso de conversión análogo-digital.
153. La resolución define la precisión en la toma de datos de nuestra imagen.
154. El diseño de las fuentes a ser visualizadas en un monitor no tiene líneas curvas.
155. El formato de imagen DOC es el estándar de Windows.
156. Las imágenes que visualizamos en el computador son resultado de un proceso de conversión de datos digitales a análogos.
157. El equivalente en Windows de la fuente New York de MAC es el MS Serif.
158. El equivalente en MAC de la fuente Arial es el Courier.
159. Otro tipo de fuente disponible en el sistema operativo MAC es la Geneva.
160. La omisión de la creación de una estructura previa, agiliza los tiempos de construcción de un sitio web.
161. La cabecera de un documento HTML es el lugar donde está la información sobre el documento.
162. En el desarrollo de un sitio web solo participan los diseñadores gráficos.
163. El primer paso en el diseño de un sitio web es definir los objetivos.
164. Son 3 las fases para el desarrollo de un sitio web.
165. La primera fase para el desarrollo de un sitio web es la planificación y definición del sitio.

166. Uno de los aspectos a definir en la fase de planificación es la funcionalidad del sitio web.
167. Los sitios web más utilizados por las PYME son las webs promocionales de la empresa.
168. En la fase de marketing se realiza la recolección del material para la publicación en el sitio web.
169. Una de las consideraciones tecnológicas en la fase de planificación se refiere al ancho de banda que usa el usuario al conectarse.
170. Uno de los resultados de la etapa de construcción es la descripción detallada de los contenidos.
171. En la fase de diseño se obtienen las guías de estilo de las páginas del sitio web.
172. En la fase de construcción se generan las páginas web que conforman el sitio web.
173. El disponer de estructura previa, agiliza los tiempos de construcción de un sitio web.
174. La dirección de la página principal del sitio web de la empresa no debe ser incluida en medios de publicidad de la empresa.
175. Un hit es el número de veces que aparece un banner en un sitio web.
176. Una vez que el sitio web está en funcionamiento el diseñador debe asumir el compromiso de mantenimiento y seguimiento del sitio web.
177. El formato digital hace referencia a la información sometida a un proceso de digitalización.
178. Los ficheros HTML son ficheros multimedia.
179. El navegador distingue los tags del resto del texto porque van dentro de los símbolos < >.
180. Los tags son plugins que optimizan el funcionamiento de un navegador.
181. Para colocar el texto en negrita se usa el tag .
182. El tag se usa para definir el tipo de letra de un texto.
183. Para crear una lista se usa el tag .
184. Se usa la etiqueta para crear listas ordenadas.

185. La propiedad width del tag <TABLE> sirve para definir la anchura de la tabla.
186. El tag se usa para definir el tipo de letra de un texto.
187. Los frames se usan para colocar imágenes dentro de los documentos HTML.
188. La etiqueta que se usa para crear un frame es la <TABLE>.
189. Las fuentes Postscript Type 1 es un fuente de tipo escalar.
190. La fuente equivalente en MAC de la Arial es la Times.
191. Una MAC trabaja por defecto a una resolución de 96 ppp.
192. La elección del tipo de fuente adecuado depende del tipo de mensaje de la composición.
193. La compresión de un documento puede ser adquirida sin cuidar de la legibilidad del mismo.
194. Las imágenes que vemos en el monitor son resultado de un proceso de conversión de datos digitales a análogos.
195. Las fuentes para ser visualizadas en un monitor son legibles en condiciones de baja resolución.
196. Otro tipo de fuente disponible en el sistema operativo MAC es la New York
197. Son 4 las fases para el desarrollo de un sitio web.
198. En la etapa de construcción del sitio web se realiza la campaña de marketing.
199. Una de las preguntas que deben hacerse en la etapa de planificación de un sitio web es: ¿Promocionaré el sitio web a través de campañas de correo electrónico?.
200. Uno de los resultados de la etapa de evaluación es la descripción detallada de los contenidos.
201. En la fase de construcción se generan las páginas web que conforman el sitio web.
202. El formato PDF es el formato de imagen estándar de MAC.

203. El histograma permite interpretar la información de un documento pdf en niveles tonales.
204. La unidad de medida de la resolución es “bits por segundo” bps.
205. Los niveles de color más comunes son los de 1 millón de colores.
206. La resolución define la precisión en la toma de datos de nuestra imagen.
207. El diseño de las fuentes a ser visualizadas en un monitor contiene líneas curvas.
208. El equivalente en Windows de la fuente Geneva es MS Sans Serif.